

Digitālu mācību materiālu izvērtēšana, veidošana un piedāvāšana bērniem.

Alūksnes pirmsskolas izglītības iestādes
«Sprīdītis»
Pirmsskolas izglītības sporta skolotāja Dita Holla

Projekts Nr. 8.3.1.1/16/I/002 Kompetenču pieeja mācību saturā



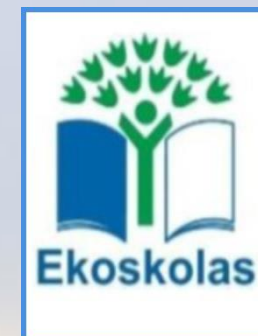
NACIONĀLAIS
ATTĪSTĪBAS
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA
Eiropas Sociālais
fonds

IEGULDĪJUMS TAVĀ NĀKOTNĒ





**Iestādē darbojas
11 grupas.**

**230 bērni vecumā no
1,5 – 7 gadiem.**

**30 pedagogiskie darbinieki
28 tehniskie darbinieki**

Kā izmantojām digitālos rīkus iepriekš...

- Divas reizes nedēļā 5-7 gadus veciem bērniem bija iespēja darboties ar interaktīvo tāfeli vai datoru, kurš tika pieslēgts projektoram. (Problēma - ne visās grupās pieejama digitālā tāfele un datori)
- Pārsvarā darbā ar bērniem tika izmantotas Zvaigznes ABC "Raibā pasaule«, Lielvārda materiāls "Sākam mācīties", materiāli no soma.lv, <https://bernistaba.lsm.lv/>, <http://maciunmacies.valoda.lv/speles>, <http://pasakas.letonika.lv/> utt.
- Erasmus+ projekta „ICT and robotics in preschool education: A more attractive way for learning!” sākums bija 2019.gada 1.septembris.
- Projekts bija liels solis iestādei, domājot par tehnoloģiju iespējām, bagātinot savas zināšanas šajā jomā, pilnveidot mācību procesu padarot to interesantāku iestādes audzēkņiem.



Lielvārds



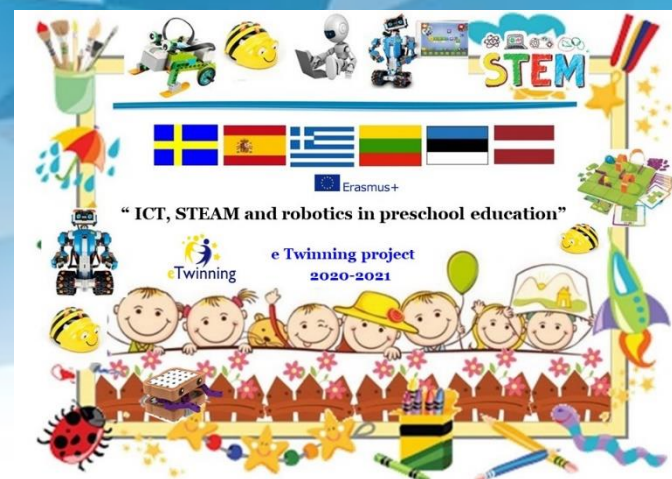
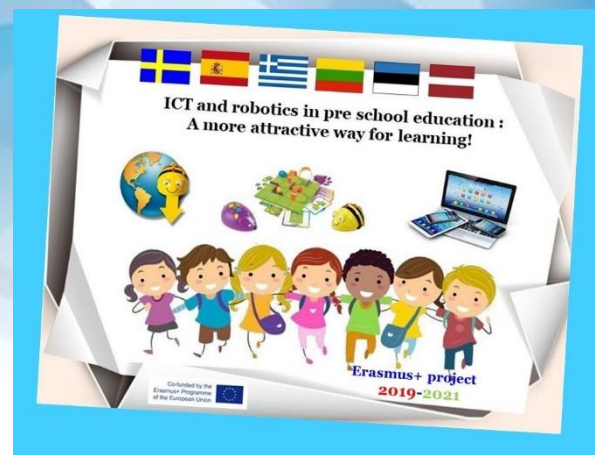


Izglītojām jaunos
riteņbraucējus.



Izglītojām par
Globālās sasilšana
nozīmi mūsu dzīvē.
(mazā EKO padome
un brīvprātīgais
Antuan Muller no
Francijas.

" ICT ,STEAM AND ROBOTICS IN PRESCHOOL EDUCATION"



Līdzfinansē
Eiropas Savienības
Erasmus+ programma

Galvenie jautājumi:

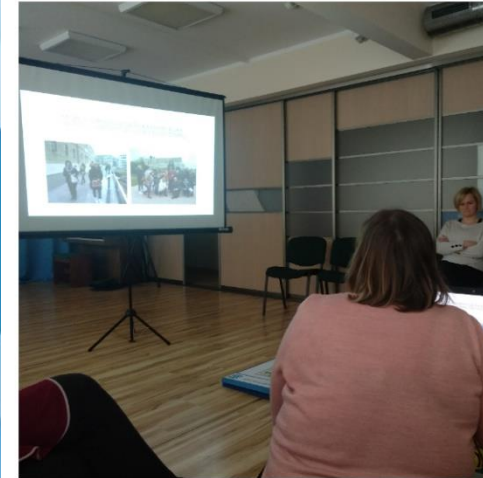
**Kādus
tehnoloģiju
rīkus
izmantosim?!**

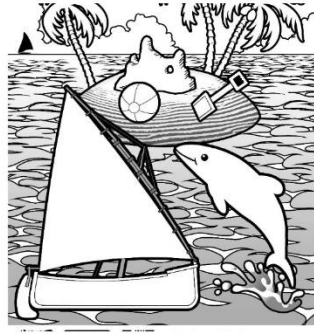
**Kā iesaistīt /
izglītot
skolotājus?!**

**Kā jēgpilni
ikdienā
darbosies/
izmantos bērni
tehnoloģijas?!**

**Kā iesaistīt un
izglītot
vecākus?!**

Kolēģi iedvesmo viens otru!







IZGLĪTOJOŠAS INTERNETA ADRESES!



1. <https://bernistaba.ism.lv/> - (Multfilmas, izglītojošas spēles, audio pasakas utt.) [latv. val.]



2. <https://www.jigsawplanet.com/> (Puzles online, kā arī var izveidot savu puzli!) [angļu val.]



3. <https://learningapps.org/> (Var izveidot puzles, atmiņas spēles utt.) [angļu val., krievu val.]



4. <https://www.storyjumper.com/sjeditor/edit/77916675/5e276714d86b> (Digitālā e-grāmata, kuru var izdrukāt (nolādēt paša izdrukai 2,99 \$/bet var "nošērot" gatavu grāmata) jāreģistrējas) [angļu val.]



5. <https://www.terrapinlogo.com/emu/beebot.html> (Bee - bot robota simulators - pieejami dažādi paklāji) [angļu val.]



6. <https://studio.code.org/courses> (Programmēšanas pamati bērniem, bezmaksas) [latviešu val., angļu val.]



7. <http://www.quivervision.com/coloring-packs/quivervision-starter> (Krāsojami attēli, kuri caur aplikāciju viedierīcē (telefonā vai planšetē "atdzīvojas", bezmaksas un maksas (1,39 € uz mēnesi) [angļu val.]



8. <https://okokgames.com/animallife4d/flashcards> (4D dzīvnieku kartiņas, kuras izdrukājot + ielādējot aplikāciju savā viedierīcē tie "atdzīvojas") [angļu val.]

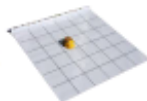


9. <https://okokgames.com/dinosaurilife4d/flashcards> (4D dinosaurus kartiņas, kuras izdrukājot + ielādējot aplikāciju savā viedierīcē tie "atdzīvojas") [angļu val.]



10. <https://www.discoverymindblown.com/mindblown-vision> (Kartiņas, kuras izdrukājot + ielādējot aplikāciju savā viedierīcē tie "atdzīvojas". Jāreģistrējas; jāiegūst kods, lai varētu piemēram, visas kosmosa tēmas kartītes noskenēt) [angļu val.]

Lai veicas izmantojot!



[Materiālu sagatavoja pirmsskolas izglītības "Sprintis" sporta skolotāja Dita Holla]



1.



2.



3.



4.



5.



6.



7.



8.



9.



10.





ERASMUS+ projekta „ICT and robotics in preschool education: A more attractive way for learning!”

ietvaros tika veikta aptauja par pedagogu prasmēm darboties ar tehnoloģijām un izglītojošām e-adresēm/ aplikācijām.



2020. gada, marts - aprīlis

Anketu izstrādāja,
atspoguļoja – Dita Holla



https://aluksne.lv/info_data/uzzini_spriditis/19_20/Pedagogu%20aptauja%20par%20IT%20prasmem.pdf

Mēs izmantojam!

Roboti:

- ❖ Bee-bot
- ❖ Ozobot
- ❖ Photon

Programmēšana

Noskenē un atklāj:

- ❖ QR kodi
- ❖ 4D attēli
- ❖ QuiverVision
- ❖ Puzzle AR

Izveido pats:

- ❖ Puzzli
- ❖ Spēli
- ❖ Grāmatu
- ❖ Kalendāru

- ❖ Digitālā tāfele

Caurviju prasmes

**Kritiskā
domāšana**

**Problēmu
risināšana**

**Pašvadīta
mācīšanās**

**Sadarbības
prasmes**

Digitālās prasmes



**Piedaloties Ekoskolu organizētajās Rīcības dienās
(sadarbībā ar Vides fondu), iestāde ieguva balvā
Bee-bot robotu!**

Tematiskās idejas darbam ar Bee-bot





Bee-bot robots palīdz bērniem atrast ceļu uz projekta dalībvalstu karogiem.



THE GAME "TRAVEL AROUND THE WORLD!"

The BEE-BOT BEE loves to meet and learn new things. She has met a group of children, teachers and listened to the fact that there are other countries in the world, cities, another language. So she decides to go on a virtual tour and invites the children to join.

First, she decides to visit our nearest neighbor, Estonia. To get there, you have to fly over green, flowering meadows. In Estonia, she meets the girl Marije and greets her in Estonian - TERE, which means "Hello!"

Next, the bee travels across green forests to Lithuania. Here the girl Marta is waiting for her and says - LABAS RYTAS!

The next country the BEE visits is Spain. To get there, you have to swim across a wide, big river. The boy Armando walks along the river and greets - HOLA!

The BEE is tired, but she is very persistent and wants to stay in sunny Greece. To get there, you have to cross a sandy plain. It's nice to meet the Greek girl Anna and say hello - CALIMERA!

Anna shows the way to the next country - Sweden. Here you have to fly over high mountain peaks. In Sweden she is greeted by the girl Sarah with a greeting - GOD MORGAN!

BEE likes to travel, but she understands that she is best at home - in Latvia. And so she hurries across big cities to get to the autumn festival - Mikolajs. Mikelis is waiting for him with - LABDIEN!

Let's harvest festivals start, also games and wild dances!

The story is He co-wrote with the teachers and Group 4 children!

SPĒLE "APKEĻO PASAULI!"

BEE-BOT bēdīti ļoti patīk iepazīties un uzzināt jaunas lietas. Viņa ir iepazīstināta grupas bērniem, skolotājiem un klausījās, ka pasaulē ir citas valstis, pilsētas, otra valoda, turš runā. Tāpēc viņa nolēma doties virtuālā tūrē un aicina bērnus pievienoties.

... Vispirms viņa nolēma apmeklēt mūsu tuvāko kaimiņvalsti - Igauniju. Lai tur nokļūtu, jālido pār zaļiem, pušķainiem mežiem. Igaunijā viņa satiek meiteni Mariju un sveic viņu igauņu valodā - TERE, kas nozīmē "Labdien!"

Tālāk bēdīte dodas gar zaļiem mežiem uz Līvoni. Tur viņa sagaida meiteni Marta un saka - LABAS RYTAS!

Nākamā valsts, ko bēdīte apmeklēs ir Spānija. Lai tur nokļūtu, jāpeld pār smiltainu plakani. Lai tur nokļūtu, jāpeld pār smiltainu plakani. Igaunijā viņa satiek meiteni Annu un sveic viņu grieķu valodā - KALIMERA!

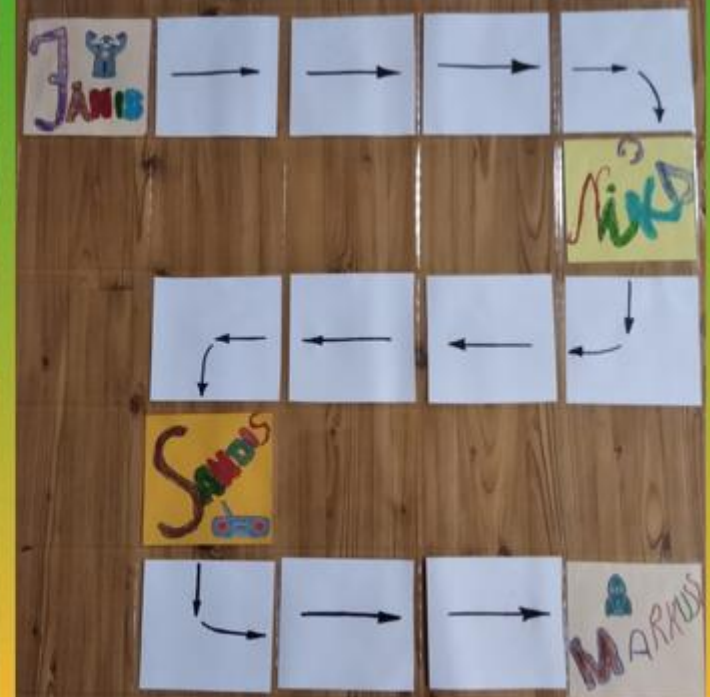
Anna parāda ceļu uz nākamās valsts - Zviedriju. Tur viņa jālido pār augstiem kalni virsotnēm. Kā gan? Zviedrijā viņa sagaida meiteni Sāru ar sveicamo - GOD MORGAN!

Bēdīte patīk ceļot, tomēr viņa saprot, ka vislabāk ir dzīvot mājās - Latvijā. Un tā viņa steidzas pār lieliem pilsētām, lai nokļūtu uz rudens svinībām - Mikolaji. Pats Mikelis viņu sagaida ar ilgu lauku - LABDIEN!

Nu var sākties ražas ņēšana, rotaļas un vildzānes!

Kopā ar skolotājiem sēru veidoja 4. grupas bērni.

Atrodi ceļu uz savu
vai drauga vārdu!



Rudens salātu recepte



Matemātiskās aktivitātes

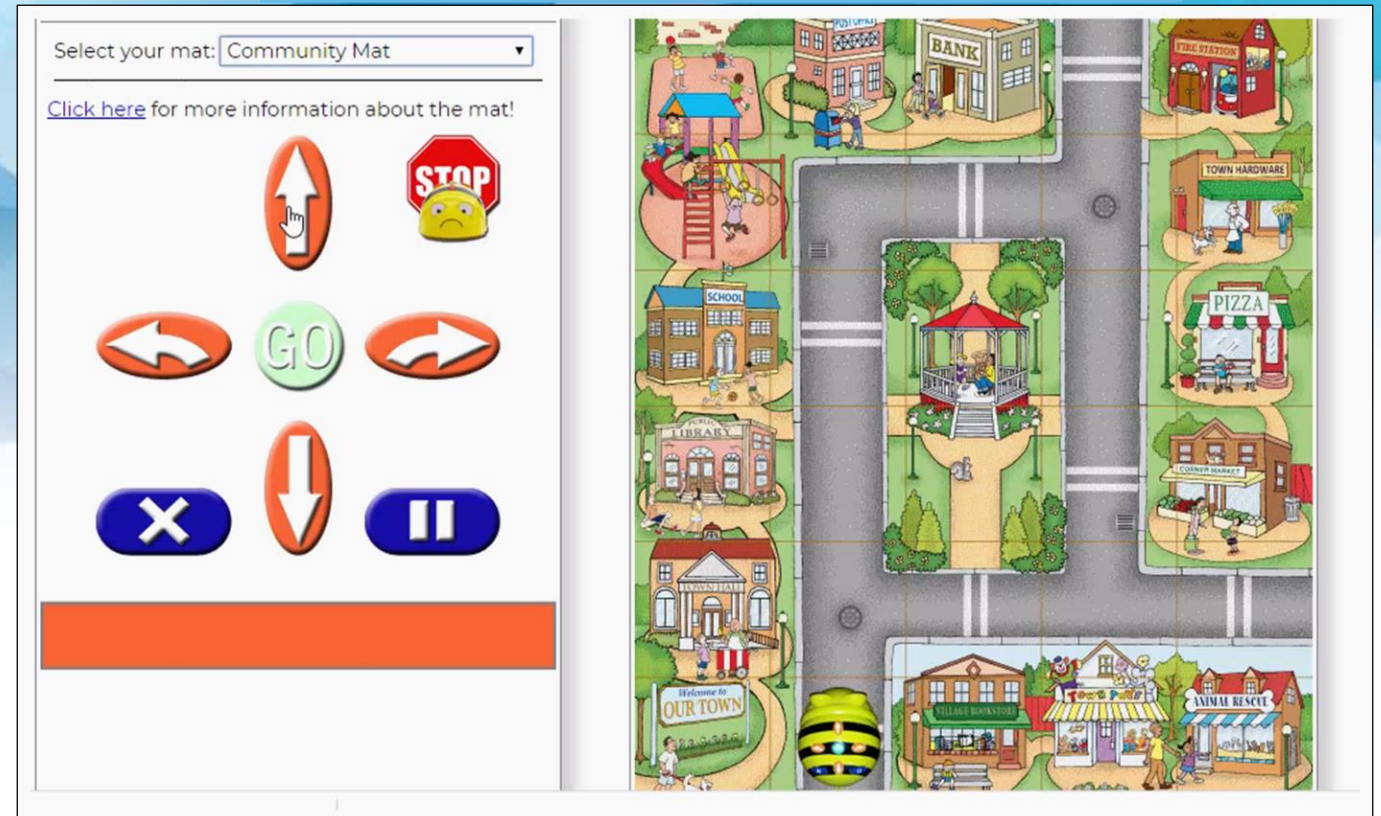
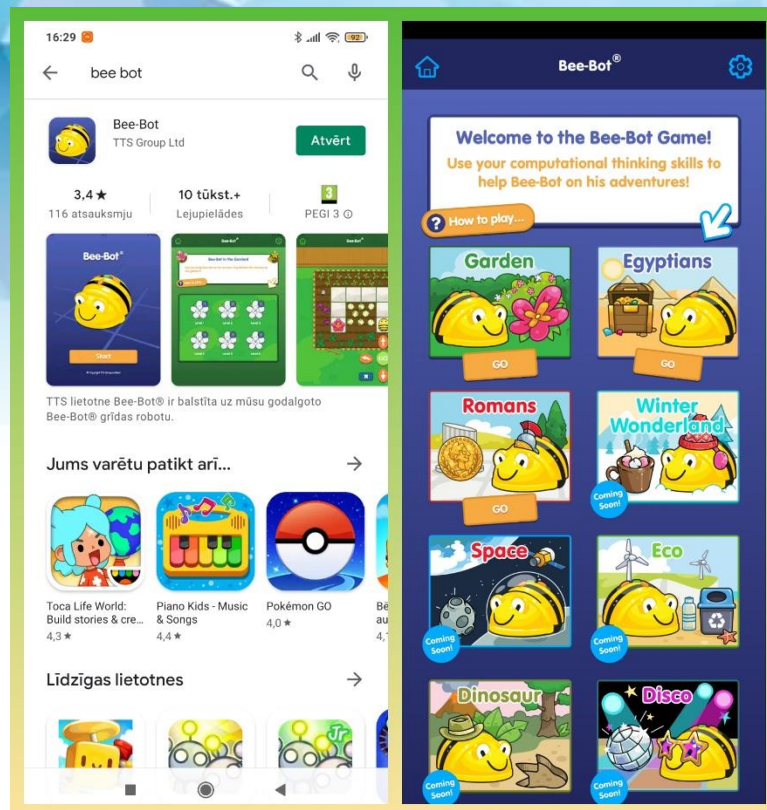


Bee-bot robots citās vidēs

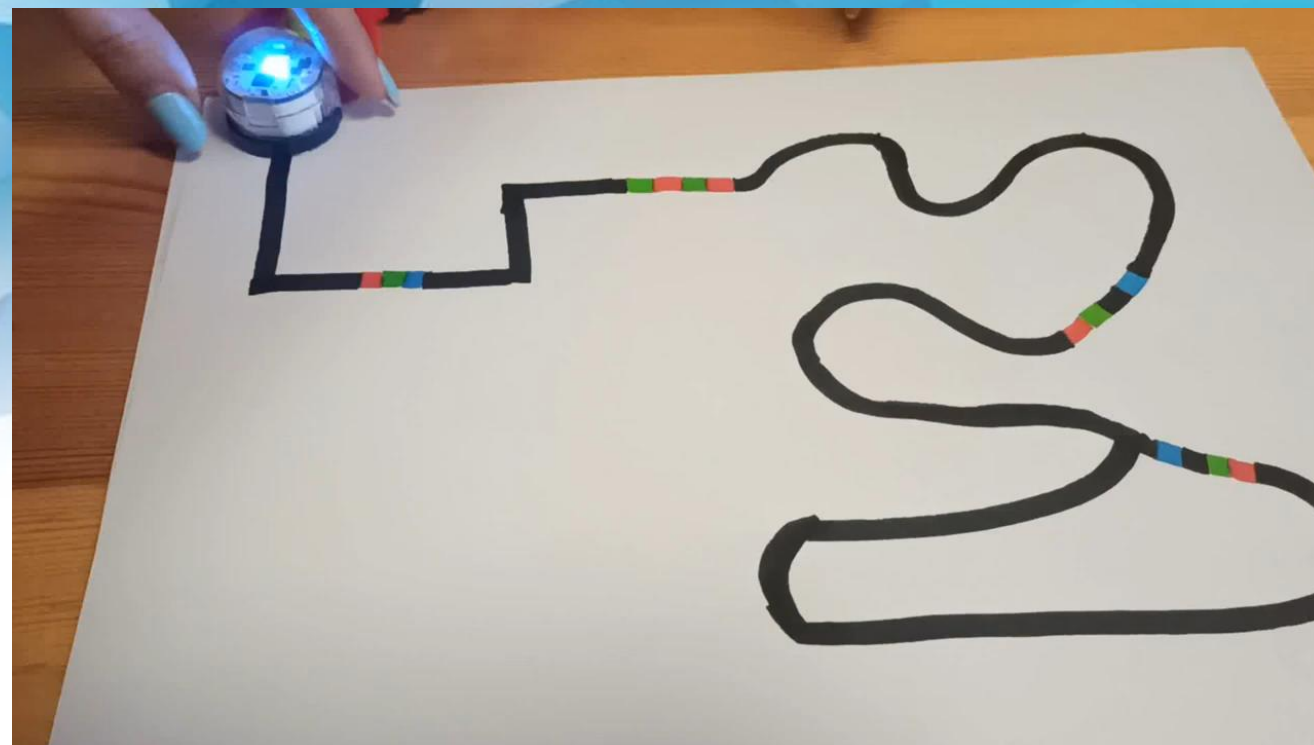
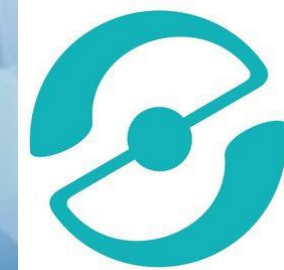


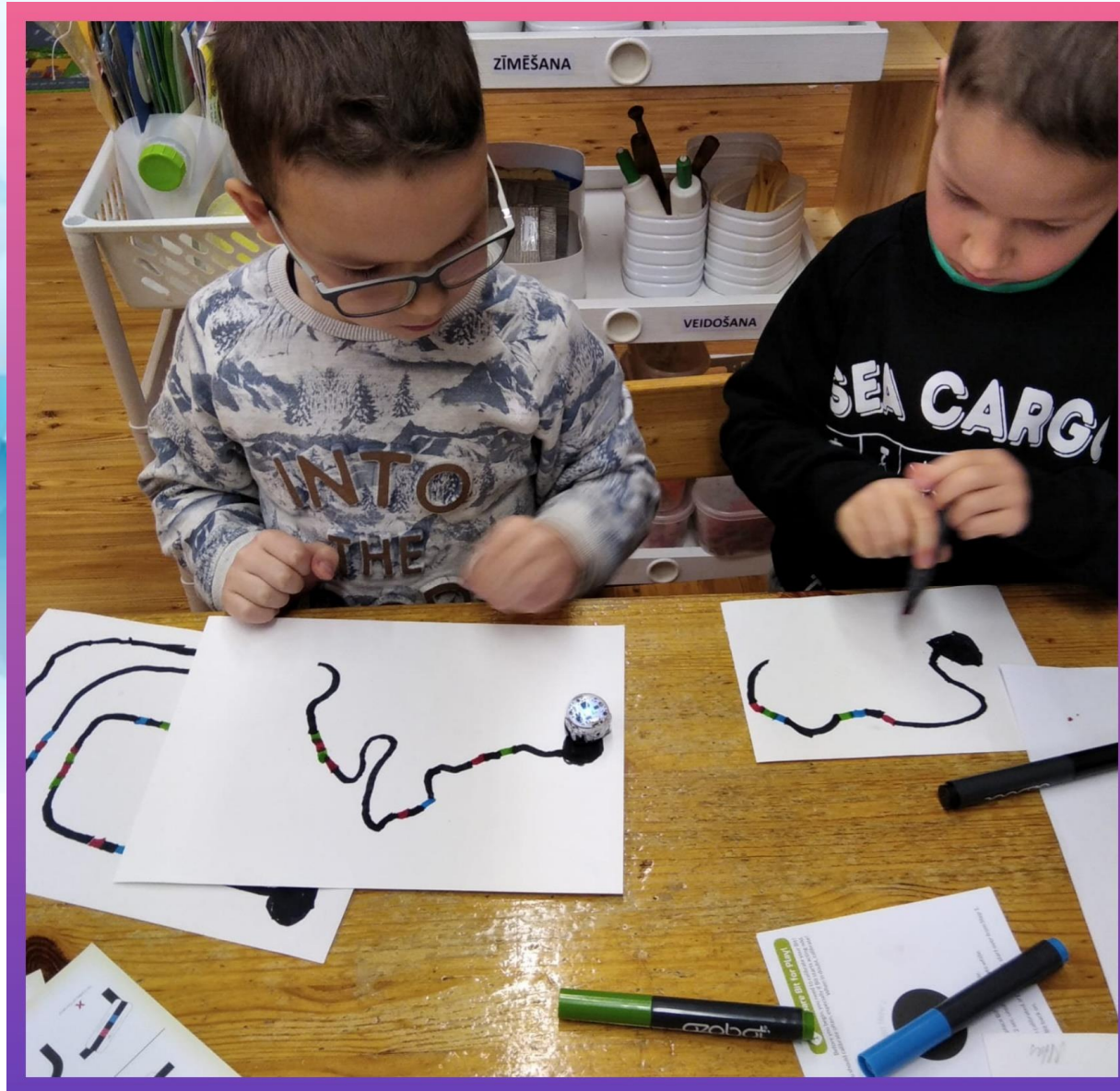
Bee-bot aplikācija android
<https://apkpure.com/bee-bot/com.tts.beebot>







Bee-bot emulators PC
<https://www.terrapiologo.com/emu/bee-bot.html>









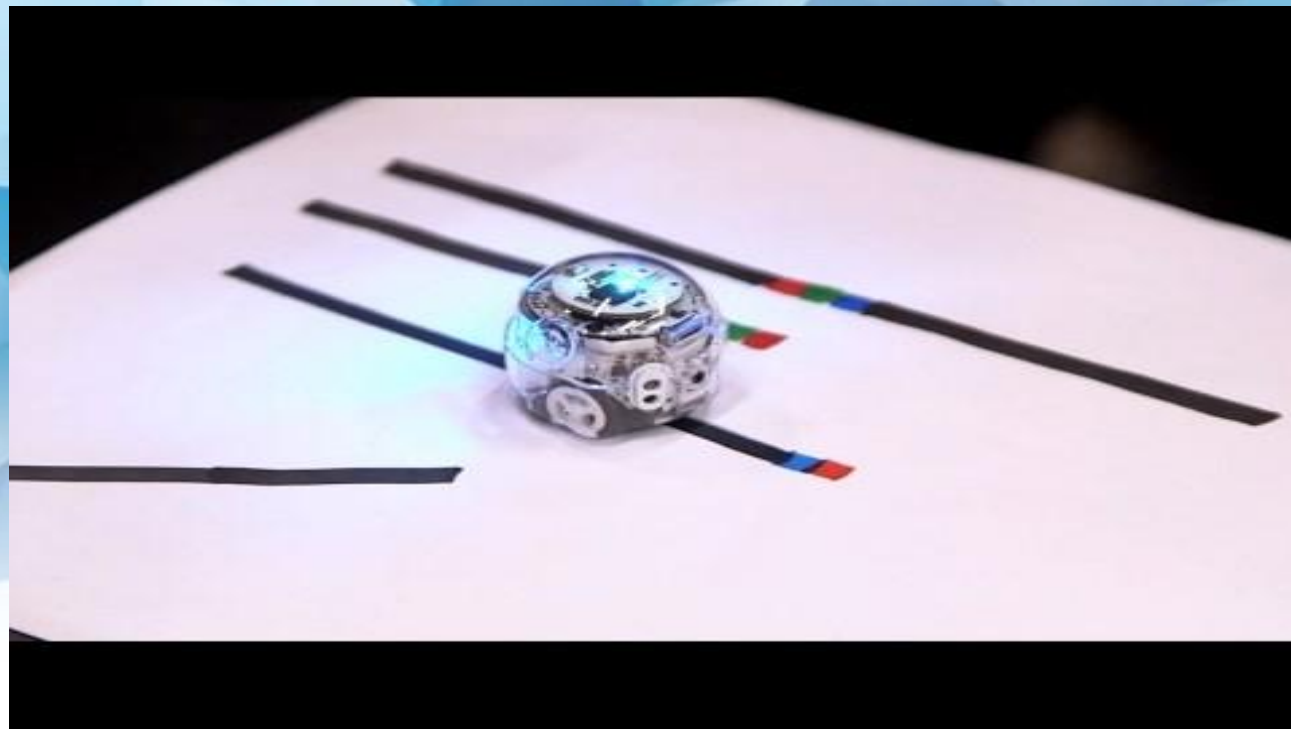
Ozobot robots





	TOUT DROIT tout droit		DEMI TOUR demi tour
	TORNADE tornado		ZIG ZAG zig zag
	SPIRALE spirale		MARCHE ARRIÈRE marche arrière

	ESCARGOT escargot		TORTUE tortue
	LAPIN lapin		CHEVAL cheval
	À GAUCHE à gauche		À DROITE à droite



Idejas, kā tematiski pielāgot Ozobotu!

Ozobot Teaches Children
New Letters and Words!



daniellesplace.com

©2015

Dress your ®Ozobot without using
glue, tape, or stickers!

©2015



Printable
Patterns

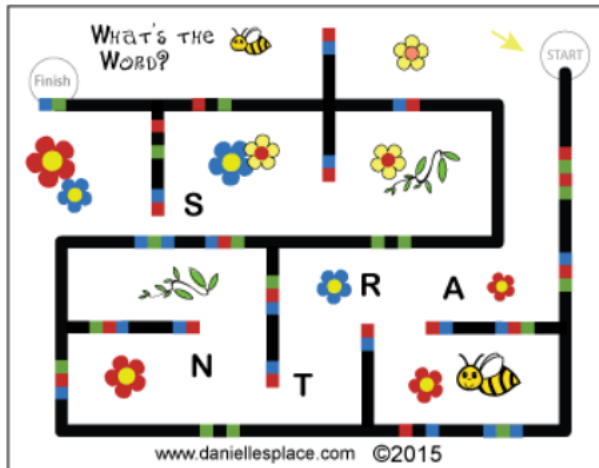


Use the
costumes to
act out stories
or write themed
games.

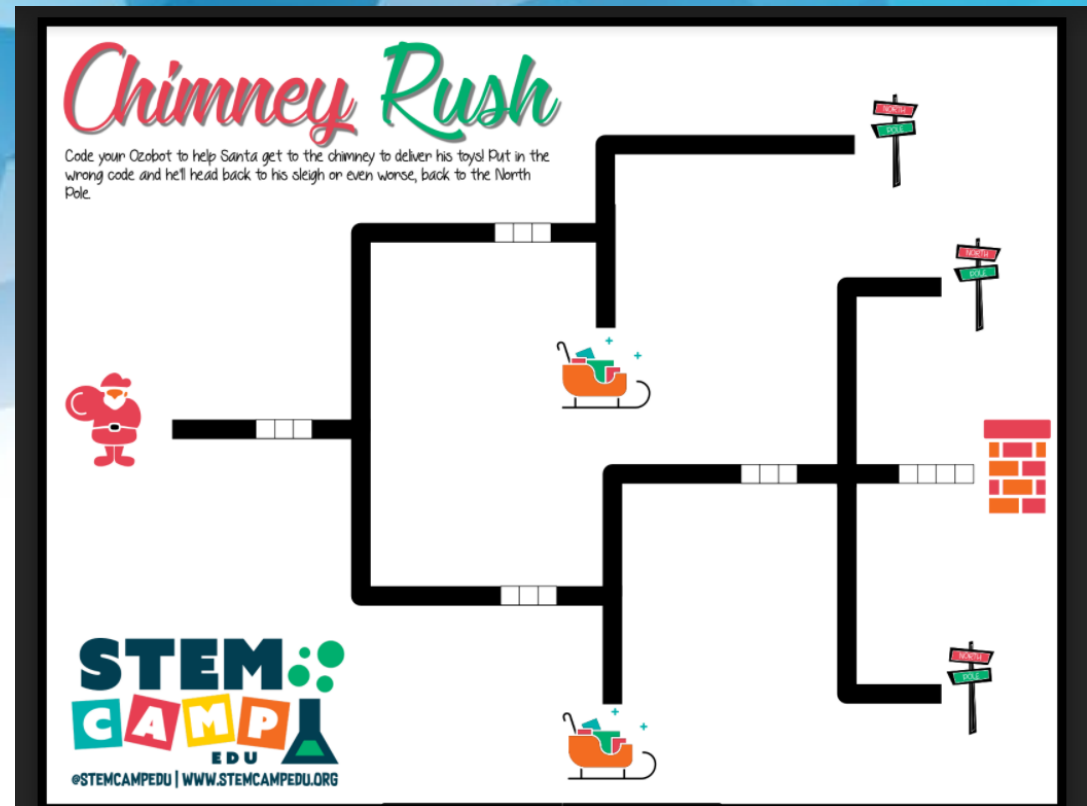
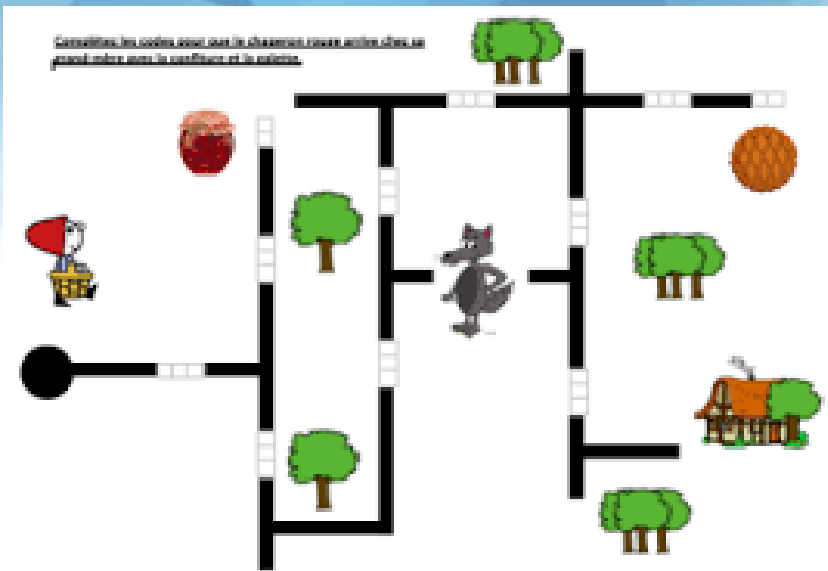


daniellesplace.com

®Ozobot Spelling Bee Bot Learning Words Activity



**Zīmē savu vai
izmanto gatavus
variantus!**

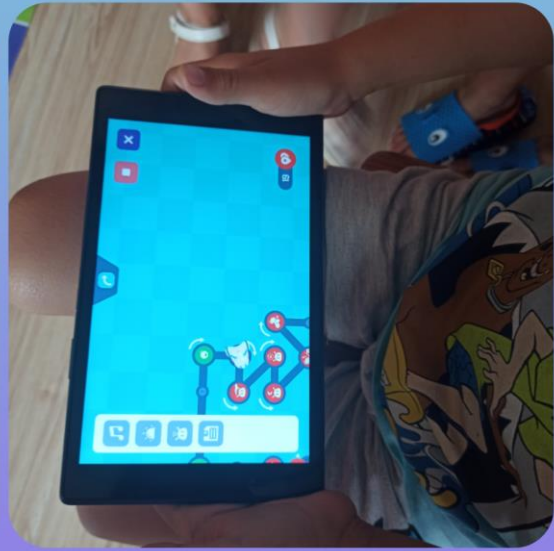
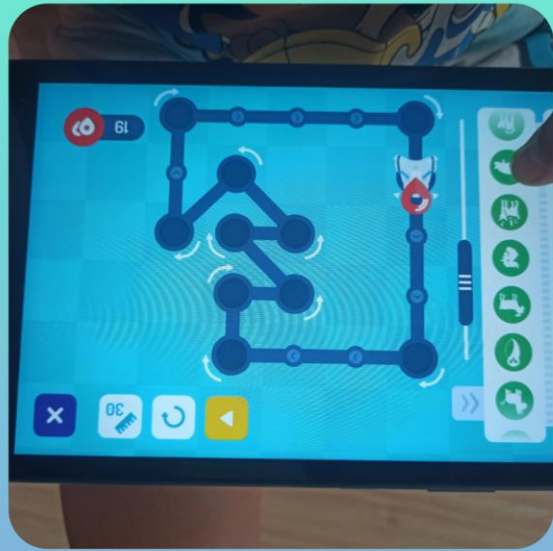


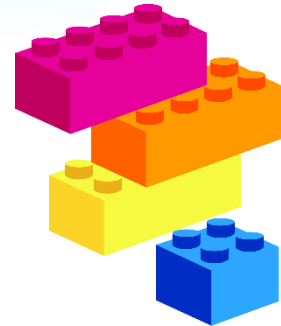
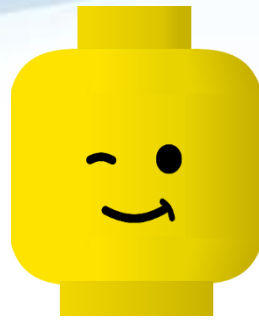
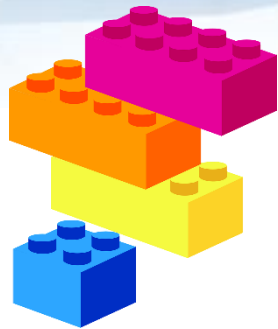


Photon robots

<https://lielvards.lv/interaktivas-tehnologijas/photon-robots-izglitiba>



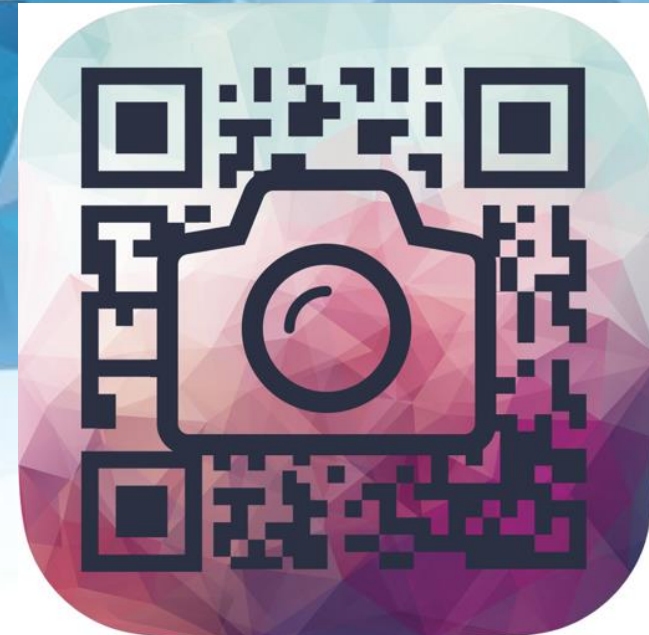




QR kodi Izveido un noskenē!



<https://www.qrcode-monkey.com/>



<https://play.google.com/store/apps/details?id=se.digitalthjarta.cloudqr.scanner&hl=lv>

- ENTER CONTENT +
- SET COLORS +
- ADD LOGO IMAGE +
- CUSTOMIZE DESIGN** -

Body Shape



Low Quality 2000 x 2000 Px High Quality





@videsfonds @ekospriditaluksne
@fee_latvia

Pirmsskolas izglītības iestāde «SPRĪDĪTIS»

RĪCĪBAS DIENAS

2. - 8. novembris

"Labie darbi planētai!"

APMEKLĒ UN IZDARI LABU - PLANĒTAI
CELĀ UZ DIŽKOKU!

IZAICINĀM

Gulbenes 1. pirmsskolas
izglītības iestādi

Kāds ir tavs **ATKLĀJUMS** un **LABAIS DARBS**
apmeklējot šo vietu????!!!

Padalies ar attēlu un atklājumu - noskenējot QR
kodu ar SPRĪDĪŠA attēlu!!!

Kā arī facebook.com #ekospriditaluksne



Dižkoku karte
Alūksnē



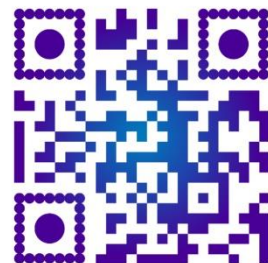
PADLET



SNIEGPULKSTENĪTES



VIZBULĪTES





<https://okokgames.com/animallife4d/flashcards>



Download the **Animal Life 4D** App on <https://k2k.app/pzhjn>



By okokgames.com

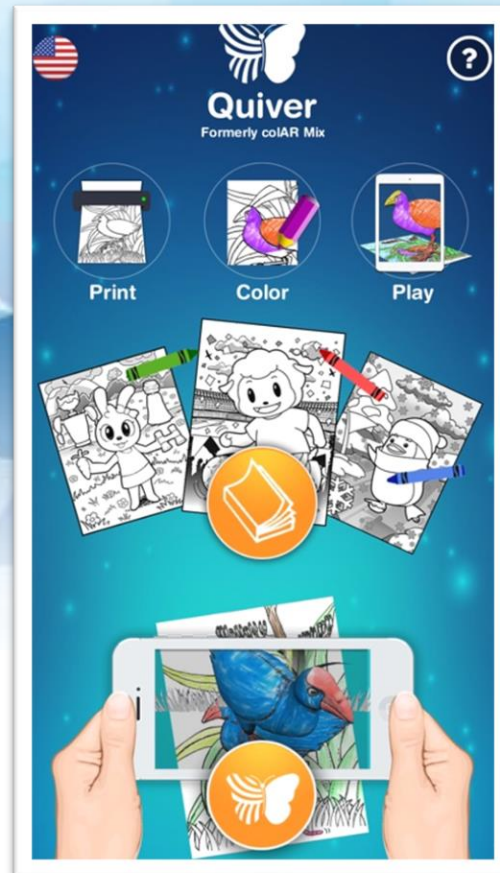
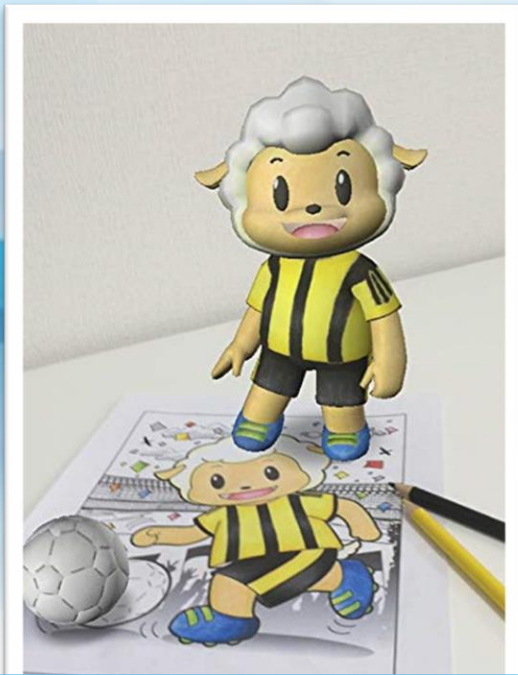




<https://okokgames.com/dinosaurlife4d>

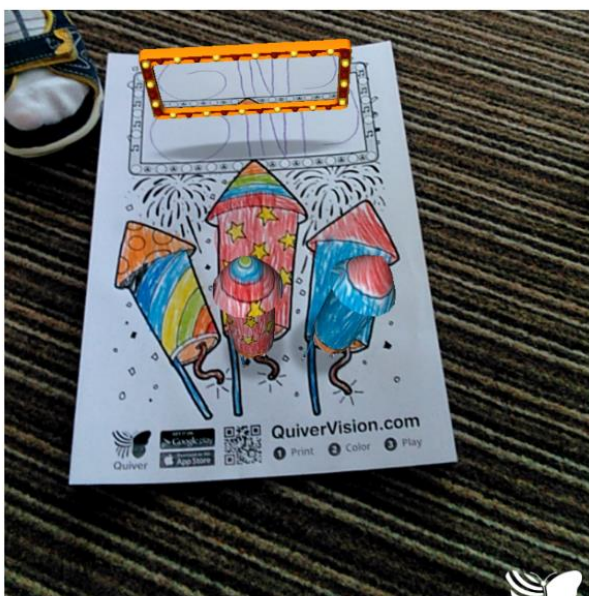
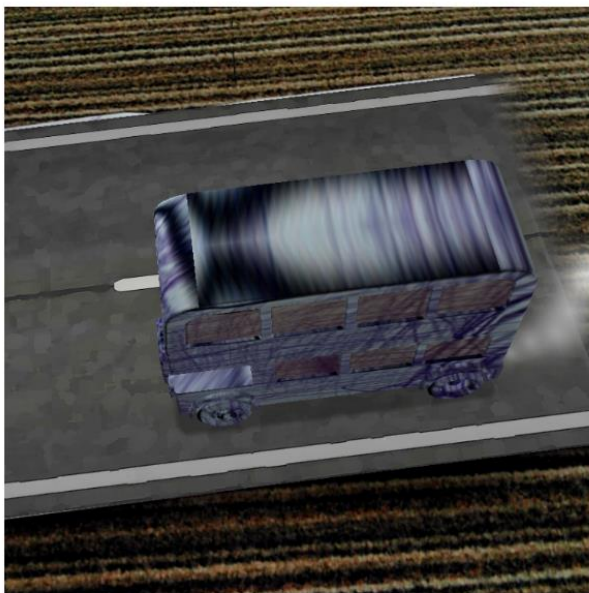


Quiver vision Izkrāso un noskenē!

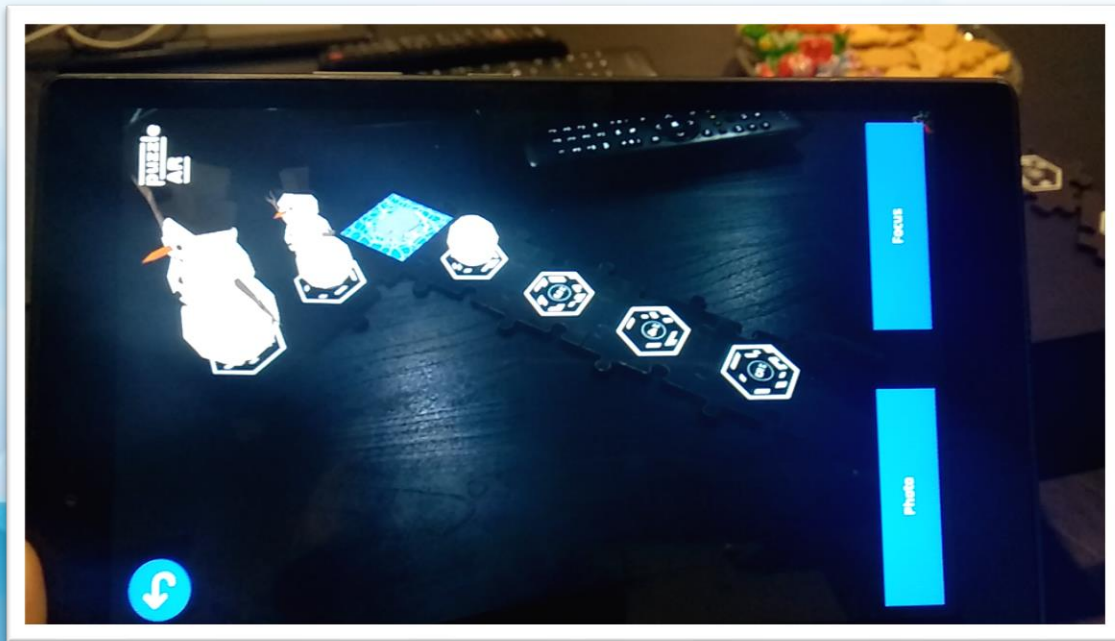


<http://www.quivervision.com/education-coloring-packs>





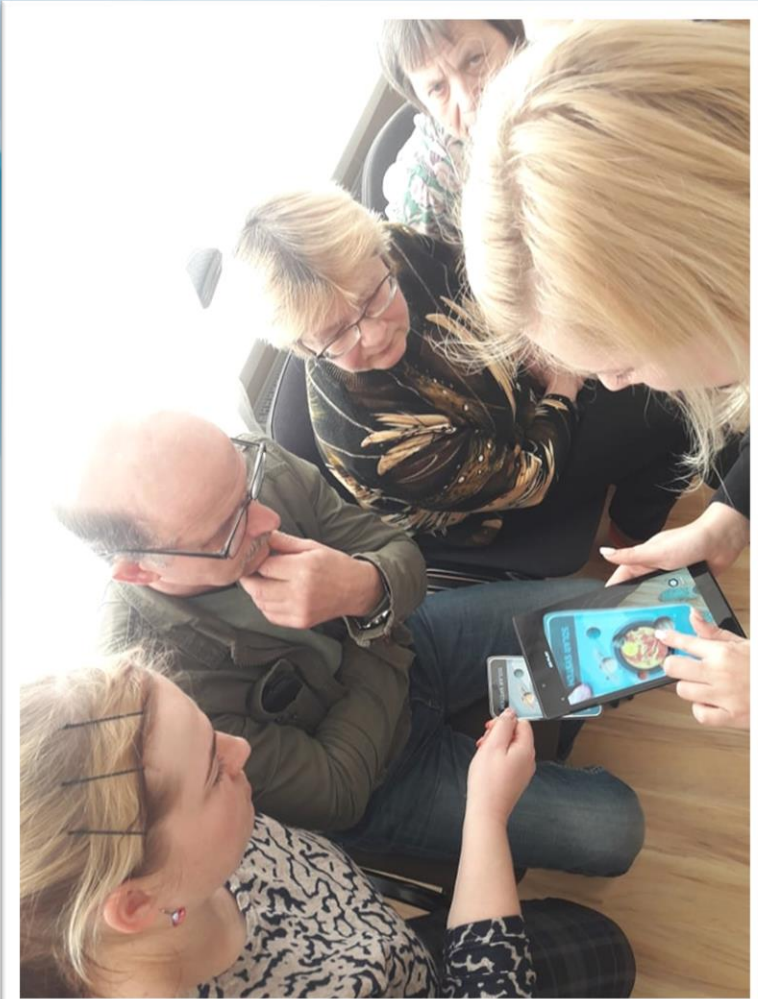
Puzzle AR



<https://edu-sense.com/pl>



Discovery mindblows Space AR flashcards



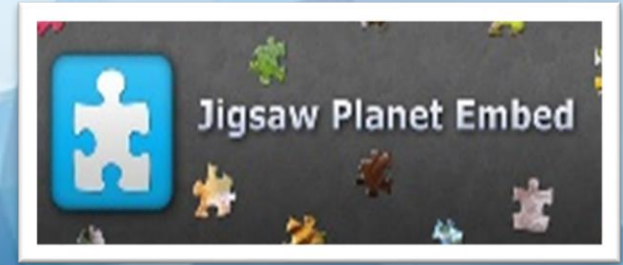
GET THE APP

This App Lets You PICK the Topics You Want to Explore. Are You an Animal Fan? Animals & Dinos is Perfect for You! Watch it with Your Cat if You'd Like! More into Cars? Machines & Robotics is Right Up Your Alley! All the Topics in the #MINDBLOWN Universe are Ensured to be Extra Awesome with Games, Fun Facts & Activities, so You Can Explore Something New Every Day!





Izveido puzli!

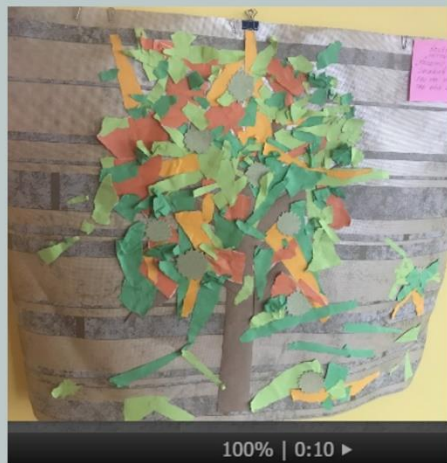


Puzzles:

<https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=337f50b72e3f>



<https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=3c25db1314eb>



<https://www.jigsawplanet.com/>





Home

Explore ▼

Create

Search...

Sign up

Sign in

Random Puzzles



32



Ghiaccio arrampi...



96



Flower-Wallpaper



130

Baking Pancake Curra...



160

810c09 eab549db63d...



210

33_10708_vive_la_fra...



300

Proxy.duckduckgo.co



Disney Princess Princess EDT dāvanu...

€5.95

Komplekta saturs:- Disney Princess Ariel EDT 15 ml- Disney Princess Belle EDT 15...

Xnet.lv



Featured Puzzles

[View More](#)



12



Teddy-bear



99



Big city



96



Cat-



49



Italy-Abruzzo-Pe...



24



Goats



12



Monkey with a cub





Lieldienu tēma



<https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=3e564b6b9924>
<https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=11a00c7d8fce>
<https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=29d10915a224>



Izveido spēles!

LearningApps.org Account settings: Danilo Borovnica

Search in Apps | Browse Apps | Create App | My classes | My Apps

have an idea → pick a template → fill in content → save your App → share it

Matching Pairs | Group assignment | Number line | Simple order

LearningApps.org

Rechercher des apps | Parcourir les apps | Créer une appli | Se connecter

Qu'est-ce que LearningApps.org ?
Afficher le tutoriel

your class | tools from LearningApps.org | attributes and

LA POSTE | swisscom

À propos de LearningApps.org | Mentions légales | Protection des données / Informations légales

<https://learningapps.org/>



🔍 Apps durchsuchen

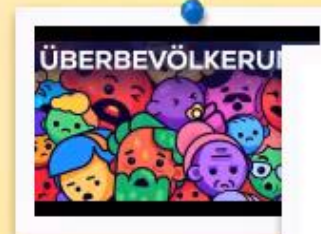
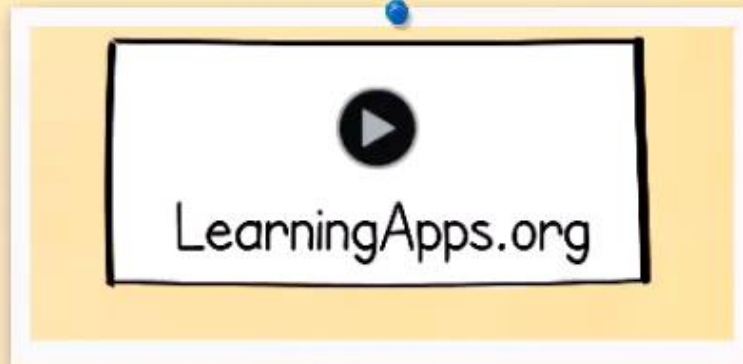
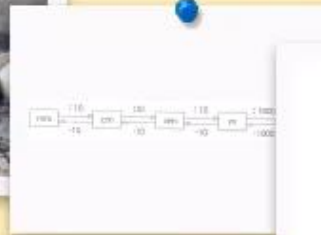
🗖 Apps durchstöbern

✎ App erstellen

👤 Anmelden

▶ Was ist LearningApps.org?



▶ Tutorial anzeigen





Spēles par tēmu karnevāls

Turns: 5

Task
Find shadow of the picture!

OK



<https://learningapps.org/display?v=p46vpb19c21>
<https://learningapps.org/display?v=p85esmce221>



Tematiskās spēles Ziemā

ALPINE SKIING

HOCKEY

FIGURE SKATING

LUGE

BIATHLON

SNOWBOARDING

SKATE TON

CURLING

BOBSLEIGHT

SKI JUMPING

Not a pair

Task
Atrodi un pievieno attēlam iztrūkušo elementu, lai ziemas priekus varētu baudīt!
Find and add the missing element to the image so that you can enjoy the joys of winter!

OK



Izveido spēles!

<https://wordwall.net/>



Create better lessons quicker

[Home](#) [Features](#) [Community](#) [My Activities](#) [My Results](#)

[Create Activity](#)

[Upgrade](#)



ditadanenber... ▾

Reindeer and christmas trees!



Matching pairs

Tap a pair of tiles at a time to reveal if they are a match.



Switch template

INTERACTIVES



Matching pairs



Random wheel



Random cards

[Show all](#)



Reindeer and christmas trees!

[Share](#)

by [Ditadanenberga](#)

[+ Add tags](#)

[Edit Content](#)

[Embed](#)

[More](#) ▾



Izveido grāmatu!




storyjumper Teachers Library Prices Blog Help Search for books...

< BEGINNING

END >

<https://www.storyjumper.com/book/read/95424526/Linda-the-bee-bot-who-knew-to-dance>


 Personal Books I Created

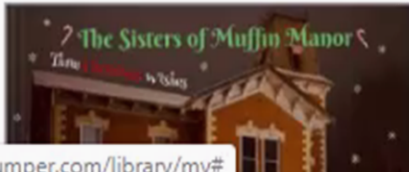
 [Create book](#)



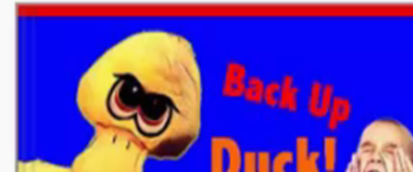
All About Me

FINISHED?

 New Books to Read



<https://www.storviumper.com/librav/mv#>



[MORE BOOKS](#)

Vārdnīca



<https://www.storyjumper.com/book/read/94768356/5fe1bed9a1ab9>

**Christmas tree
Eglīte (LV)**

Ak, eglīte, ak, eglīte,
Cik skaista tu gan esi.
Tu grezno pili, būdinas,
Nes visur mieru, liksmību.
Ak eglīte, ak eglīte,
Cik skaista tu gan esi.

<https://youtu.be/zQLdqniCsS8>
(english version about this song)

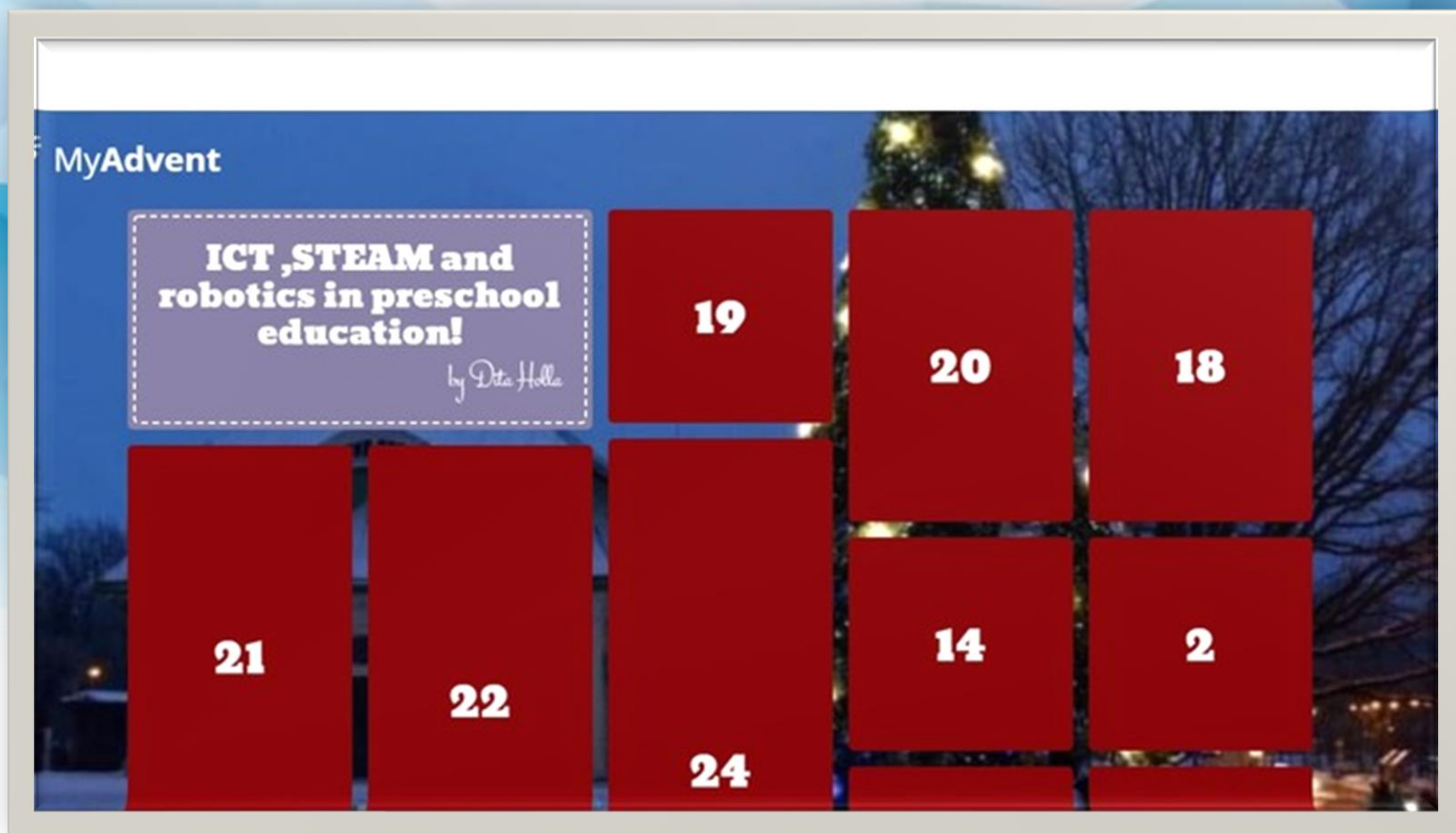
< BEGINNING

END >

**Dictionary with Christmas
words!
LATVIA**
e Twinning project
2020-2021

"Dictionary with Christmas
words!LATVIA"

Izveido kalendāru!



<https://www.myadvent.net/en>

<https://calendar.myadvent.net/?id=014507c2a7555c81e160ffc29c99156f>

Jau izveidota!

PERSONAL ONLINE ADVENT CALENDARS

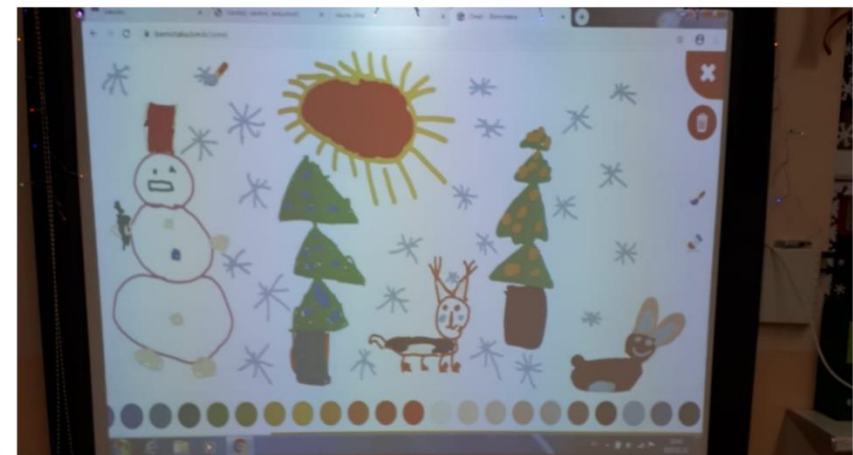
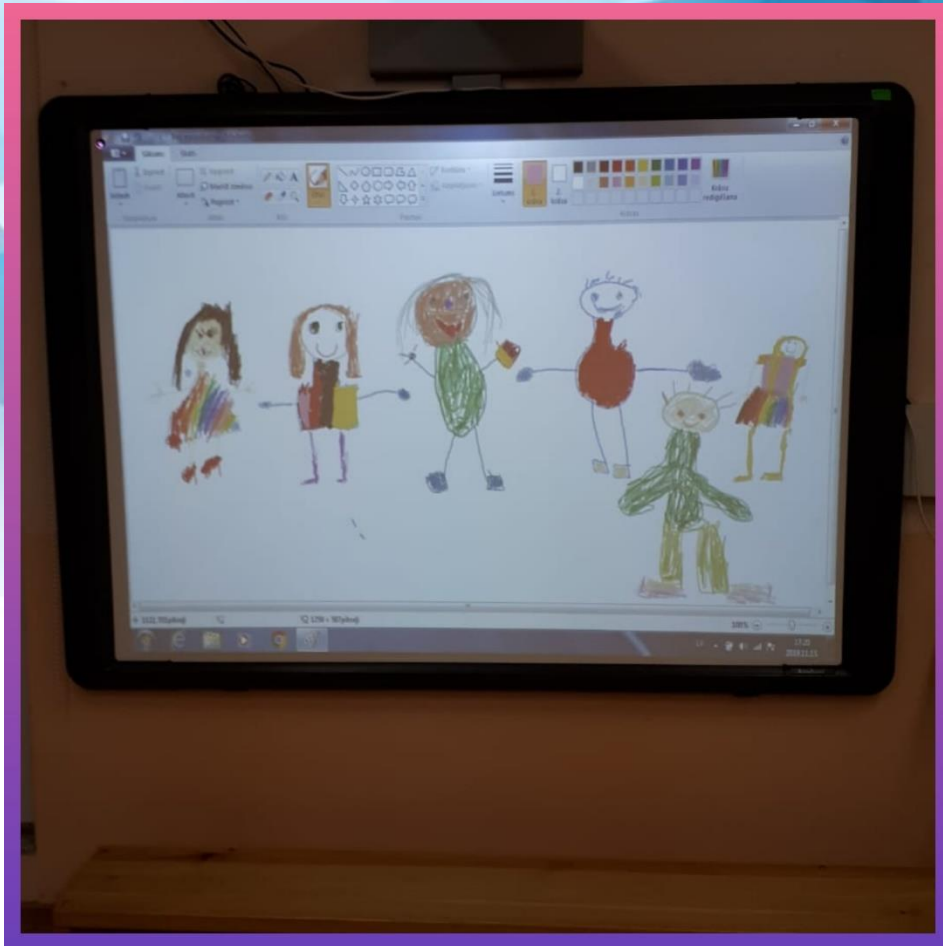
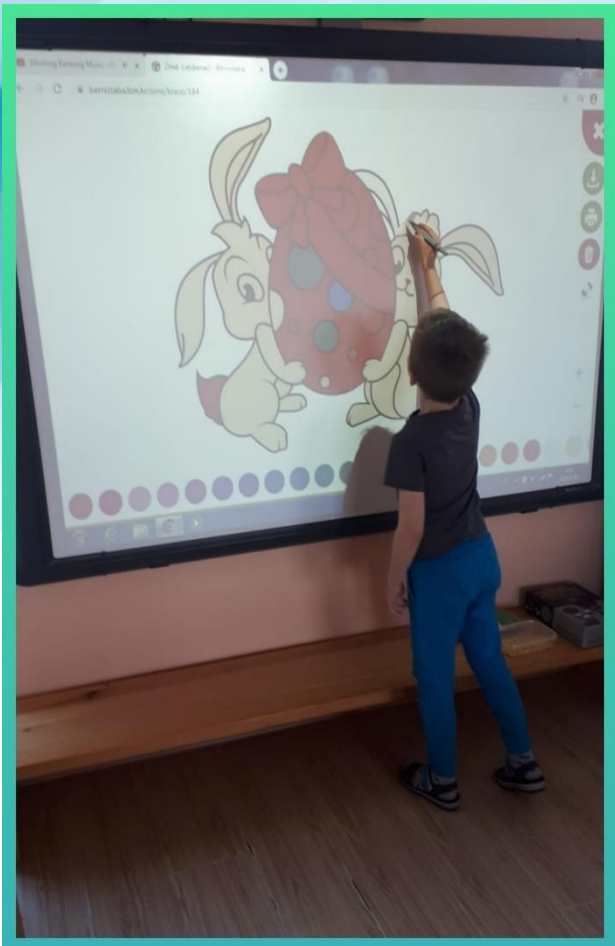
Upload photos, voice messages and videos to create your personal & free online advent calendars to share with friends and loved ones!

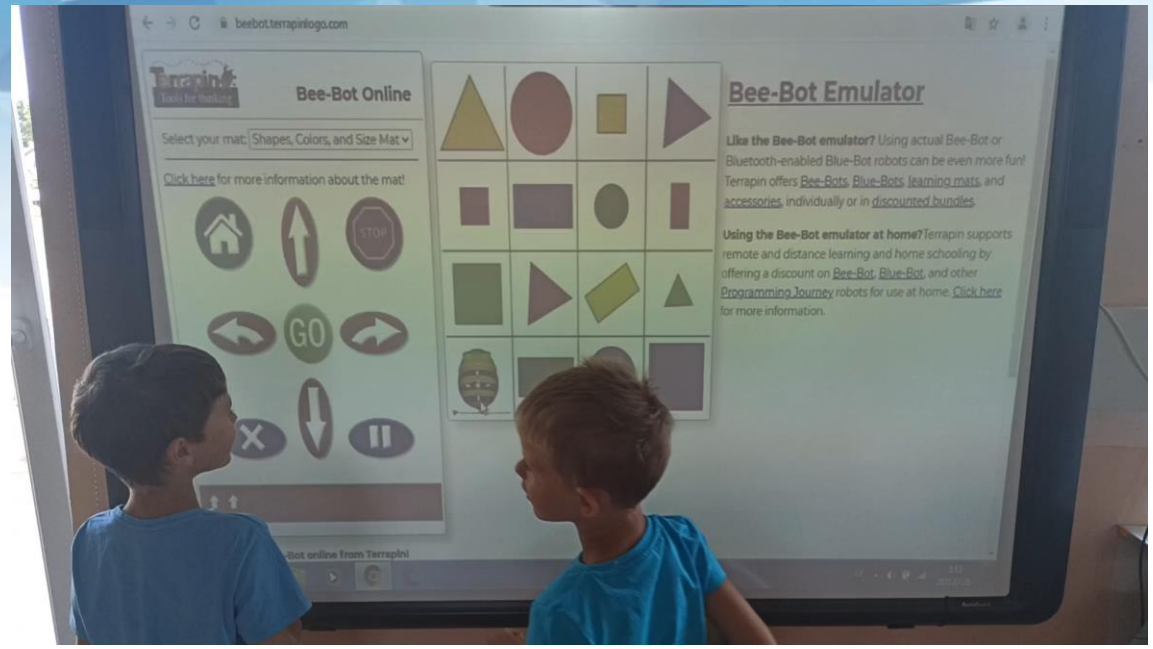
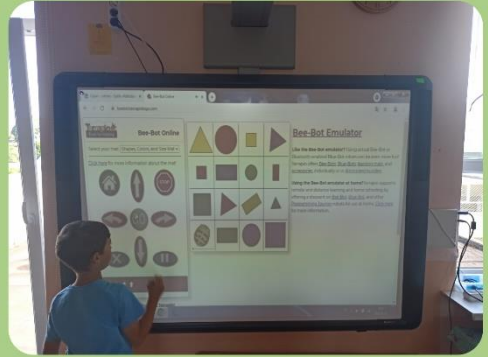
[Create free calendar](#)

or

[View example](#)

Darbs ar digitālo tāfeli





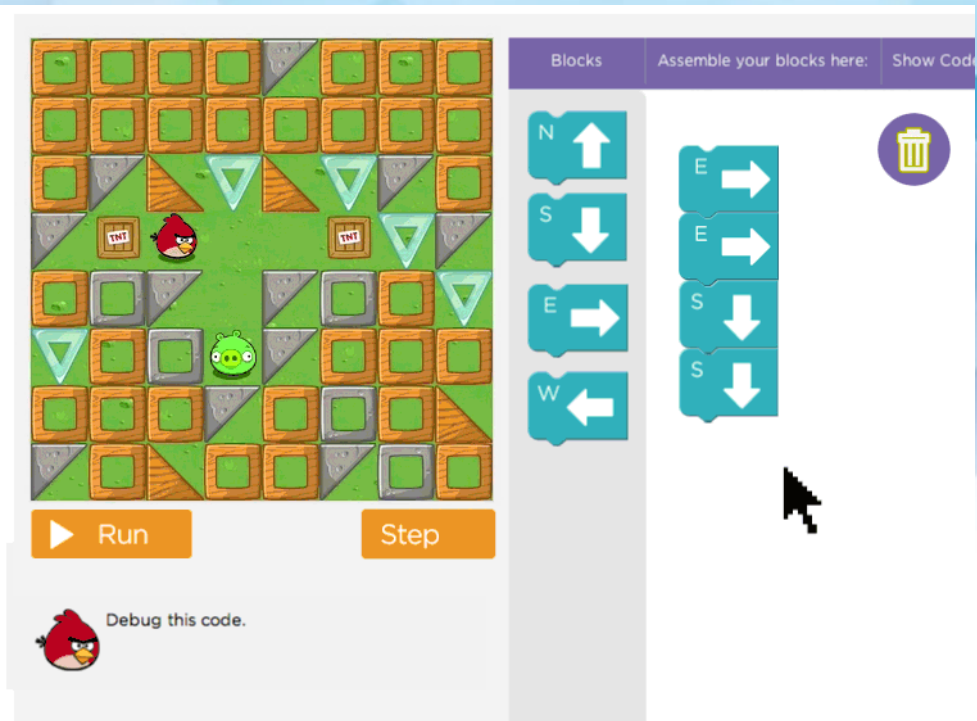


Skype tikšanās!





Programmēšana bērniem



[HTTPS://STUDIO.CODE.ORG/COURSES](https://studio.code.org/courses)



▶ Palaist

Solis

Redzēt atrisinājumu

Instrukcijas



What a beautiful field of flowers! Help the bee visit each one. Can you find a way to visit more than 7 blocks?

Blokli

Darba virsma: : 1 / 7 Bloki

pārvietot uz priekšu

kad izpilda

pagriezt pa kreisi ↶

pagriezt pa labi ↷

atkārtot ??? reizes

darīt

iegūt nektāru

pagatavot medu

Create an account

Computer Science Fundamentals

[View my recent courses >](#)

Start learning an introduction to computer science on Code Studio with these 20 hour courses for all ages.



Kurss 1

No 4 gadiem (nav jālasa)

1. kurss piemērots ar nelielu lasītprasmi.



Kurss 2

Ages 6+ (reading required)

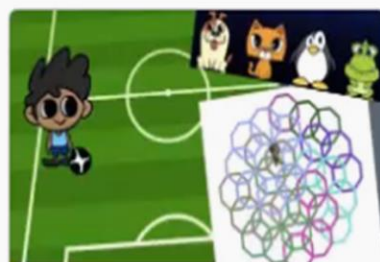
2. kurss paredzēts skolēniem, kuri prot lasīt.



Kurss 3

Vecumā no 8 gadiem (pēc 2. kursa)

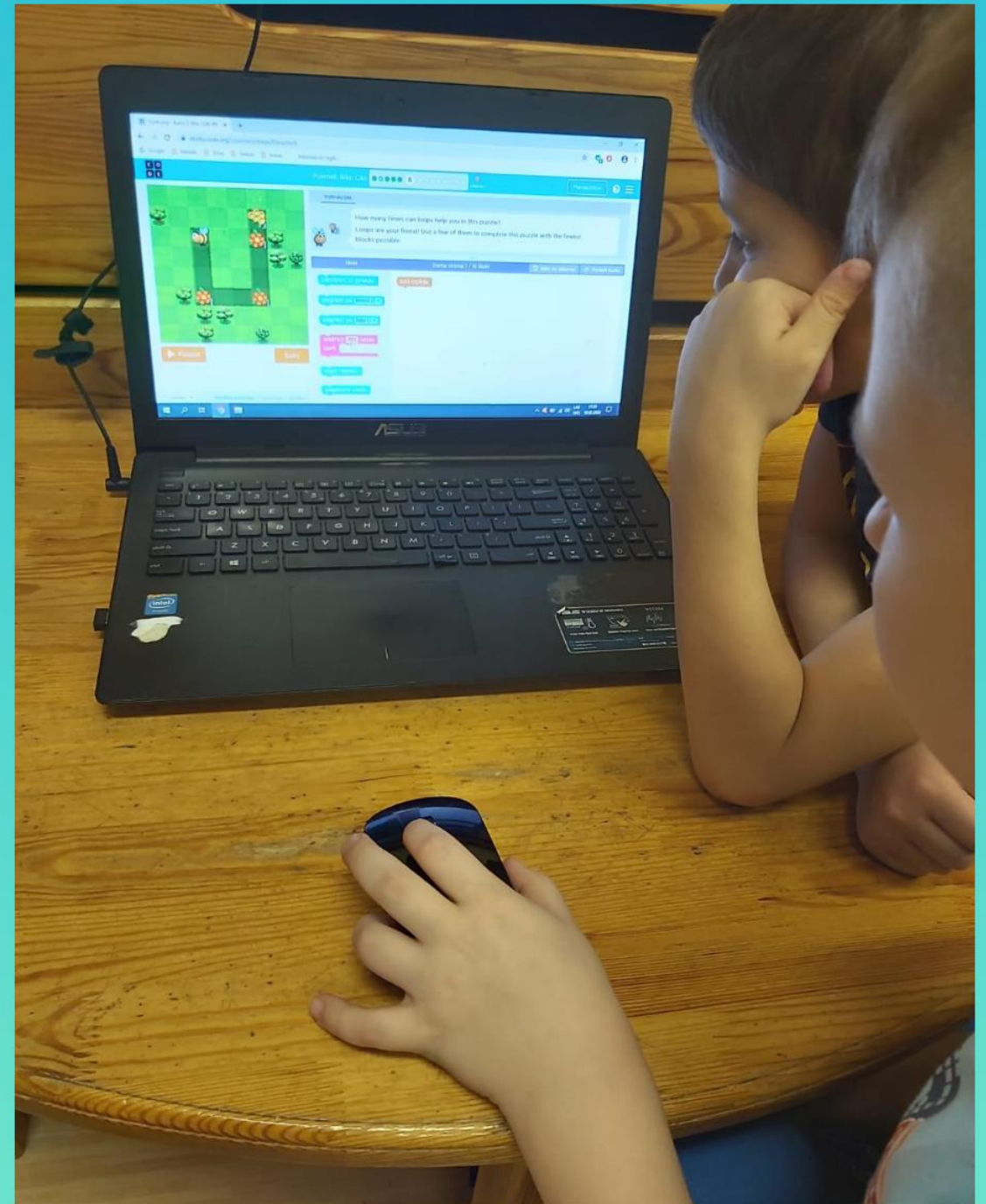
3. kurss seko 2. kursam.



4. kurss

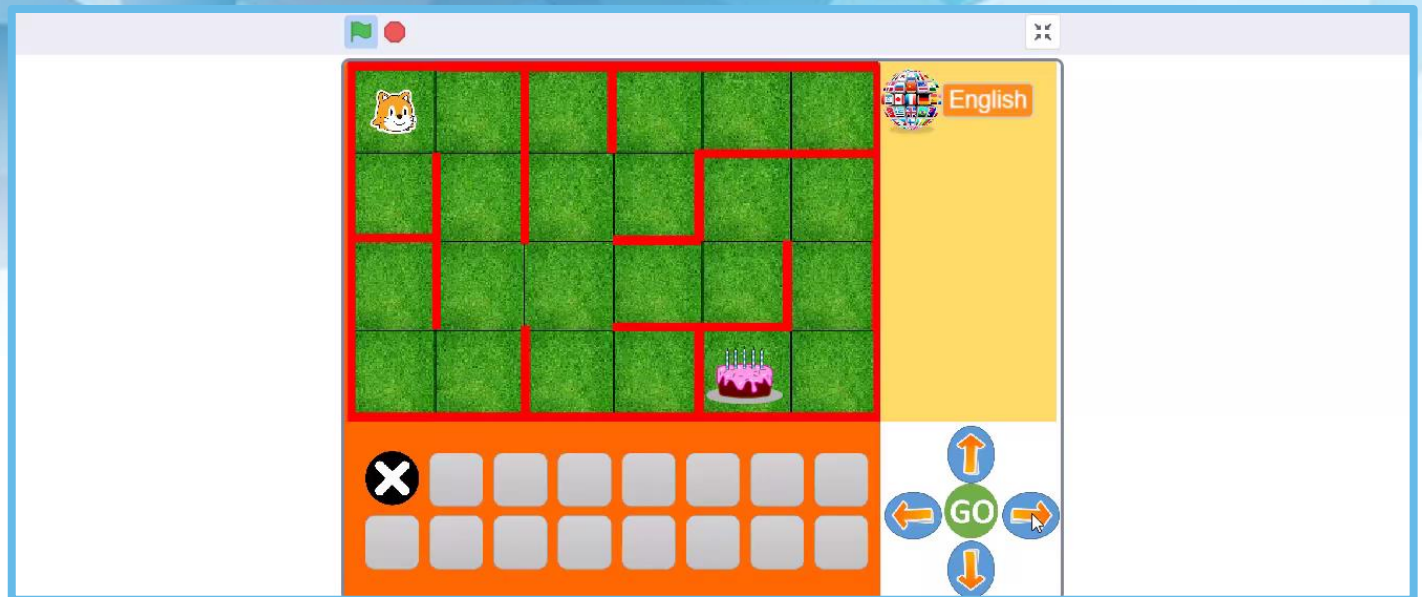
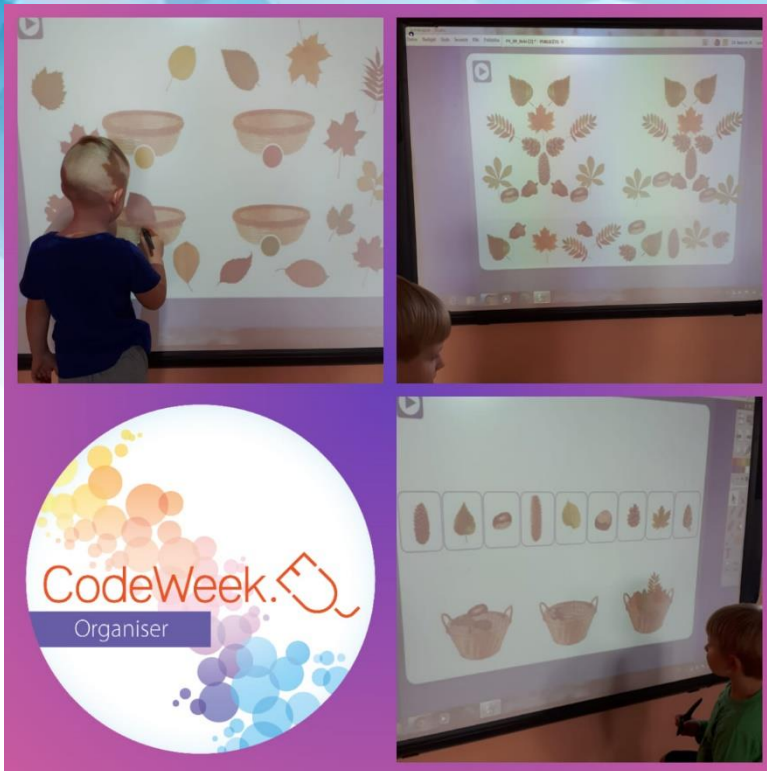
Vecumā no 10 gadiem (pēc 3. kursa)

Skolēniem, kas pilda 4. kursu vajadzēja pabeigt 2. un 3. kursu.



Codeweek

<https://codeweek.eu/codeweek4all>



Drošāka interneta diena



<https://drossinternets.lv/>





PALDIES!
JAUTĀJUMI?!

